

MOAM - Fehler #768

Effekt wird doppelt berechnet

29.01.2023 17:49 - Octavius

Status: Erledigt	Beginn:
Priorität: Normal	Abgabedatum:
Zugewiesen an:	% erledigt: 100%
Kategorie:	Geschätzter Aufwand: 0.00 Stunde
Zielversion:	Browser-Version:
Endgerät:	Betriebssystem:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem-Versi
Browser:	on:
Beschreibung Wenn ich einen Effekt anlege, z.B. Meucheln+4, wird dies dem Fähigkeitswert UND dem Bonus zugeschlagen. Aus Meucheln+14+1 wird Meucheln+18+5	
Zugehörige Tickets: Beziehung mit MOAM - Fehler #764: Effekt auf Fertigkeit erhöht zusätzlich Bonus Erledigt	

Historie

#1 - 30.01.2023 11:37 - Biggles

- Beziehung mit Fehler #764: Effekt auf Fertigkeit erhöht zusätzlich Bonus wurde hinzugefügt

#2 - 30.01.2023 11:39 - Biggles

- Status wurde von Neu zu Gelöst geändert

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#3 - 04.03.2023 21:29 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert