

## MOAM - Feature #90

### Eigene Charaktere ausblenden

04.06.2013 11:01 - C. Biggles

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 100%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 0.6.0	
<b>Description</b> Aus der Liste der verfügbaren (sichtbaren) Charaktere sollen die eigenen Charaktere über einen Filter ausgeblendet werden können.	

#### History

**#1 - 01.08.2013 16:22 - C. Biggles**

- Target version changed from 0.5.0 to 0.6.0

**#2 - 20.08.2013 10:33 - C. Biggles**

- % Done changed from 0 to 100

Liste der Kampagnen und der Spielfiguren kann nun nach "nur eigene" und "nur andere" gefiltert werden.

**#3 - 23.08.2013 11:43 - C. Biggles**

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

**#4 - 29.08.2013 14:57 - C. Biggles**

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

**#5 - 03.09.2013 08:58 - C. Biggles**

- Status changed from Gelöst to Erledigt