# MOAM - Feature #92

## Zauber mit variabler Wirkungsdauer

04.06.2013 11:18 - Biggles

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Status:** | Neu | **Beginn:** | |
| **Priorität:** | Normal | **Abgabedatum:** | |
| **Zugewiesen an:** | | **% erledigt:** | 0% |
| **Kategorie:** | | **Geschätzter Aufwand:** | 0.00 Stunde |
| **Zielversion:** | | | |

**Beschreibung**

"Der Zauber Feenzauber hat variable Wirkungsdauer (ich weiß aber nicht, ob der in M5 überhaupt noch existieren wird)".

Momentan gibt es in der Anwendung keinen Mechanismus um eine variable Wirkungsdauer einzugeben, da dieses Datenfeld ein Integer ist, welcher die Wirkungsdauer in Sekunden angibt.
Dies ist so angelegt, damit sich später auf eine Spielfigur wirkende Effekte (#46) berechnen und nachhalten lassen.

**Zugehörige Tickets:**

| | |
|---|---|
| Beziehung mit MOAM - Feature #46: Auf Spielfigur wirkende Effekte | **Erledigt** |
| Beziehung mit MOAM - Feature #320: Zauber mit variablen AP-Kosten | **Erledigt** |

### Historie

**#1 - 04.06.2013 23:03 - Biggles**

*- Beschreibung aktualisiert*

**#2 - 31.12.2013 13:01 - Biggles**

*- Zielversion wurde von 1.0.0 zu 1.1.0 geändert*

**#3 - 03.11.2014 16:37 - Biggles**

*- Zielversion 1.1.0 wurde gelöscht*

**#4 - 05.08.2015 11:43 - Biggles**

*- Zielversion wurde auf 1.4 gesetzt*

**#5 - 10.08.2017 12:44 - Biggles**

*- Zielversion wurde von 1.4 zu 2.0 geändert*

**#6 - 27.02.2019 09:46 - Biggles**

*- Zielversion 2.0 wurde gelöscht*