

## MOAM - Feature #94

### Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern

04.06.2013 13:19 - hjmaier

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b> Mir fehlt die Möglichkeit neue Fertigkeiten, neue Attribute oder auch neue Zauber für einen Abenteurer einzugeben. In den niedrigen Graden kommt man mit den implementierten Midgard-Standards schon ganz gut hin, um aber hochgradige Abenteurer zu verwalten benötigt MOAM die Möglichkeit seine eigene Hausregeln zumindest bei der Charakterverwaltung einzubauen.	
<b>Related issues:</b>	
Related to MOAM - Feature #86: Hausregeln	<b>Erledigt</b>
Related to MOAM - Feature #171: Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern	<b>Abgewiesen</b>

### History

#### #1 - 04.06.2013 18:21 - Biggles

Vollkommen richtig.

Nutzer mit der Rolle Kurator können die Stammdaten editieren. Bzgl. Hausregeln siehe auch [#86](#).

Gestartet wird jedenfalls mit den Basisregeln, insbesondere auch um den Migrationsaufwand zu M5 überschaubar zu halten.

#### #2 - 04.06.2013 23:05 - Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

#### #3 - 01.12.2014 22:41 - Biggles

- Status changed from Feedback to Erledigt