

MOAM - Feature #95

NPC-Werte

04.06.2013 13:22 - hjmaier

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee: hjmaier	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 0.4.0	
Description NPCs verfügen derzeit nur über Kampfrelevante Werte. Ich vermute, das liegt daran, dass NPCs wohl nur für die Verwendung auf dem Kampfraster gedacht sind.	
Related issues: Related to MOAM - Feature #5: NPC Darstellung für Kämpfe Neu Related to MOAM - Feature #61: Charaktere als NPCs Erledigt	

History

#1 - 04.06.2013 18:27 - Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

Richtig, es soll aber die Möglichkeit geschaffen werden, auch komplette Charaktere als NPCs für eine Kampagne einzubinden, siehe [#61](#).

#2 - 26.06.2013 12:40 - Biggles

- Target version set to 0.4.0

#3 - 26.06.2013 17:30 - Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#4 - 28.06.2013 17:57 - Biggles

- Status changed from Feedback to Gelöst

#5 - 28.06.2013 17:59 - Biggles

- Assignee set to hjmaier

#6 - 24.07.2013 18:06 - Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt