

| | 2022-1 | | | | 2022-2 | | | | 2022-3 | | | | 2022-4 | | | | 2022-5 | | | | 2022-6 | | | | |
|--|--------|---|---|---|--------|---|---|---|--------|----|----|----|--------|----|----|----|--------|----|----|----|--------|----|----|----|----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| MOAM | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| NPC Darstellung für Kämpfe | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nutzerverwaltung | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tiere als Begleiter | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Verwaltung von Praxispunkten | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Spruchrollen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Zauber mit variabler Wirkungsdauer | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Figurentyp-Berater | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Offline Version | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Thaumagrale fehlen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Fertigkeiten steigern - Merkliste | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Fertigkeit steigern - zurück nehmen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tabelle "Monster/NPCs" | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tab Erfahrung: +/- trennen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tab Erfahrung: neue Zeile | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Modi beibehalten | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Mediengalerie überarbeiten | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Screencasts erstellen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Kalender / Ereignisse für Abenteuer | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Auswahl Totem z.B. von Schamanen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Behälter in Behälter / Transportmittel | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Spieler zu Kampagnen einladen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ausrüstungstransfer in Gruppen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)
 Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg
 Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln
 Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)
 Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)
 Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)
 Editor: Preview
 Editor: Autospeichern
 Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)
 Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht
 Auf Spielfigur wirkende Effekte
 Weitere intelligente Rassen erschaffen
 Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen
 Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)
 Ausrüstungsgegenstände kopieren
 Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS
 Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern
 beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)
 Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop
 Größe des Avatars auf dem Ausdruck
 Bei Transportmittel keine Reittiere
 Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))
 Interaktive Elemente hervorheben
 Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern
 PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)
 Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten
 Neulernen von Sprachen
 Hinweis auf Grund für geänderten Wert
 Startbildschirm nach App-/Tab-Switch
 Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt
 Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt
 Interface auch auf PC umschalten
 Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)
 Charaktermanagement

| | |
|--|--|
| <p>Abenteuerhistorie in Kampagnen</p> <p>Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen</p> <p>Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)</p> <p>Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))</p> <p>Spielfiguren gruppieren</p> <p>Premium-Feature</p> <p>Fertigkeit Kegeln</p> <p>Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)</p> <p>Klassengenerator</p> <p>Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)</p> <p>Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus</p> <p>NPC Darstellung im Kampagnenmodus</p> <p>Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs</p> <p>Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen</p> <p>Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf</p> <p>Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)</p> <p>Premium-Feature: Editierfunktionen</p> <p>NPC-Liste druckbar machen</p> <p>Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen</p> <p>Rüstung und Beschreibung im Ausdruck</p> <p>Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien</p> <p>Druck von Notizen M5 Midgard Template</p> <p>Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände</p> <p>magische Munition</p> <p>Beidhändiger Kampf konfigurierbar</p> <p>Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen</p> <p>Würfe im Chat der Kampagne anzeigen</p> <p>Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)</p> <p>Roll20 Template und Schnittstelle</p> <p>Fehlende Waffenzuordnung</p> <p>Fehlende Waffe</p> <p>Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))</p> <p>Fian AP beim Auswerten nicht richtig</p> <p>Ausprägung bei Zaubern</p> | |
|--|--|

| | |
|--|---|
| MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen MOAM-Banner Grafiken einbinden Leere Charakterklassen Lernfelder für Hexer bei Zaubern angeborene Fertigkeiten editierbar Magierstecken als Spezialwaffe SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar Rasse mit neuer Option LE Sozialfertigkeiten Adlige Ausrüstung wird fehlerhaft geklont. Abanzzi Dhampir als Rasse Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen Ba-Th MOAM - 1.4.7 Fehldruck nach M5 Template Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...) Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...) Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister Geburtstag Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...) komfortablere Zeitangabe bei Effekten Notizen doppelt in Kampagne Bild als Handout in Kampagne Laden Wahrnehmung+8 Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...) | Gelöst 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% Neu 0% |
|--|---|