

	2022-11				2022-12				2023-1				2023-2				2023-3				2023-4			
	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
<b>MOAM</b>																								
NPC Darstellung für Kämpfe																								
Nutzerverwaltung																								
Tiere als Begleiter																								
Verwaltung von Praxispunkten																								
Spruchrollen																								
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																								
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																								
Figurentyp-Berater																								
Offline Version																								
Thaumagrale fehlen																								
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																								
Fertigkeiten steigern - Merklste																								
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																								
Tabelle "Monster/NPCs"																								
Tab Erfahrung: +/- trennen																								
Tab Erfahrung: neue Zeile																								
Modi beibehalten																								
Mediengalerie überarbeiten																								
Screencasts erstellen																								
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																								
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																								
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																								
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																								
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																								
Behälter in Behälter / Transportmittel																								
Spieler zu Kampagnen einladen																								
Ausrüstungstransfer in Gruppen																								

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)  
 Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg  
 Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln  
 Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)  
 Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)  
 Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)  
 Editor: Preview  
 Editor: Autospeichern  
 Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)  
 Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht  
 Auf Spielfigur wirkende Effekte  
 Weitere intelligente Rassen erschaffen  
 Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen  
 Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)  
 Ausrüstungsgegenstände kopieren  
 Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS  
 Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern  
 beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)  
 Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop  
 Größe des Avatars auf dem Ausdruck  
 Bei Transportmittel keine Reittiere  
 Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))  
 Interaktive Elemente hervorheben  
 Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern  
 PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)  
 Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten  
 Neulernen von Sprachen  
 Hinweis auf Grund für geänderten Wert  
 Startbildschirm nach App-/Tab-Switch  
 Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt  
 Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt  
 Interface auch auf PC umschalten  
 Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)  
 Charaktermanagement

**Abenteuerhistorie in Kampagnen**  
**Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen**  
**Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)**  
**Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))**  
**Spielfiguren gruppieren**  
**Premium-Feature**  
**Fertigkeit Kegeln**  
**Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)**  
**Klassengenerator**  
**Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)**  
**Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus**  
**NPC Darstellung im Kampagnenmodus**  
**Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs**  
**Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen**  
**Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf**  
**Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)**  
**Premium-Feature: Editierfunktionen**  
**NPC-Liste druckbar machen**  
**Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen**  
**Rüstung und Beschreibung im Ausdruck**  
**Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien**  
**Druck von Notizen M5 Midgard Template**  
**Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände**  
**magische Munition**  
**Beidhändiger Kampf konfigurierbar**  
**Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen**  
**Würfe im Chat der Kampagne anzeigen**  
**Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)**  
**Roll20 Template und Schnittstelle**  
**Fehlende Waffenzuordnung**  
**Fehlende Waffe**  
**Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))**  
**Fian AP beim Auswerten nicht richtig**  
**Ausprägung bei Zaubern**

<p><b>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</b>  <b>MOAM-Banner</b>  <b>Grafiken einbinden</b>  <b>Leere Charakterklassen</b>  <b>Lernfelder für Hexer bei Zaubern</b>  <b>angeborene Fertigkeiten editierbar</b>  <b>Magierstecken als Spezialwaffe</b>  <b>SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar</b>  <b>Rasse mit neuer Option</b>  <b>LE Sozialfertigkeiten Adlige</b>  <b>Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.</b>  <b>Abanzzi</b>  <b>Dhampir als Rasse</b>  <b>Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen</b>  <b>Ba-Th</b>  <b>MOAM - 1.4.7</b></p>	
<p><b>Fehldruck nach M5 Template</b>  <b>Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit</b>  <b>Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)</b>  <b>Fertigkeitenbonus bei Basiswerten &gt;100 (...)</b>  <b>Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister</b>  <b>Geburtstag</b>  <b>Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp</b>  <b>Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen</b>  <b>Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)</b>  <b>komfortablere Zeitangabe bei Effekten</b>  <b>Notizen doppelt in Kampagne</b>  <b>Bild als Handout in Kampagne Laden</b>  <b>Wahrnehmung+8</b>  <b>Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht</b>  <b>Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</b></p>	<p><b>Gelöst 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>In Bearbeitung 100%</b>  <b>Neu 0%</b></p>