

	2024-3				2024-4				2024-5				2024-6				2024-7				2024-8						
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	
MOAM																											
NPC Darstellung für Kämpfe																											
Nutzerverwaltung																											
Tiere als Begleiter																											
Verwaltung von Praxispunkten																											
Spruchrollen																											
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																											
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																											
Figurentyp-Berater																											
Offline Version																											
Thaumagrale fehlen																											
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																											
Fertigkeiten steigern - Merklste																											
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																											
Tabelle "Monster/NPCs"																											
Tab Erfahrung: +/- trennen																											
Tab Erfahrung: neue Zeile																											
Modi beibehalten																											
Mediengalerie überarbeiten																											
Screencasts erstellen																											
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																											
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																											
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																											
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																											
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																											
Behälter in Behälter / Transportmittel																											
Spieler zu Kampagnen einladen																											
Ausrüstungstransfer in Gruppen																											

MOAM

<p>NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)</p> <p>Zu viel EP -&gt; ungewollter Gradanstieg</p> <p>Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln</p> <p>Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)</p> <p>Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)</p> <p>Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)</p> <p>Editor: Preview</p> <p>Editor: Autospeichern</p> <p>Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)</p> <p>Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht</p> <p>Auf Spielfigur wirkende Effekte</p> <p>Weitere intelligente Rassen erschaffen</p> <p>Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen</p> <p>Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)</p> <p>Ausrüstungsgegenstände kopieren</p> <p>Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS</p> <p>Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern</p> <p>beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)</p> <p>Lernart "mit Lehrer", Drag &amp; Drop</p> <p>Größe des Avatars auf dem Ausdruck</p> <p>Bei Transportmittel keine Reittiere</p> <p>Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))</p> <p>Interaktive Elemente hervorheben</p> <p>Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern</p> <p>PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...)</p> <p>Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten</p> <p>Neulernen von Sprachen</p> <p>Hinweis auf Grund für geänderten Wert</p> <p>Startbildschirm nach App-/Tab-Switch</p> <p>Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt</p> <p>Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt</p> <p>Interface auch auf PC umschalten</p> <p>Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)</p> <p>Charaktermanagement</p>	
--	--

<p> <b>Abenteuerhistorie in Kampagnen</b>  <b>Fertigkeiten &amp; Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen</b>  <b>Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)</b>  <b>Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))</b>  <b>Spielfiguren gruppieren</b>  <b>Premium-Feature</b>  <b>Fertigkeit Kegeln</b>  <b>Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)</b>  <b>Klassengenerator</b>  <b>Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)</b>  <b>Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus</b>  <b>NPC Darstellung im Kampagnenmodus</b>  <b>Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs</b>  <b>Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen</b>  <b>Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf</b>  <b>Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)</b>  <b>Premium-Feature: Editierfunktionen</b>  <b>NPC-Liste druckbar machen</b>  <b>Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen</b>  <b>Rüstung und Beschreibung im Ausdruck</b>  <b>Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien</b>  <b>Druck von Notizen M5 Midgard Template</b>  <b>Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände</b>  <b>magische Munition</b>  <b>Beidhändiger Kampf konfigurierbar</b>  <b>Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen</b>  <b>Würfe im Chat der Kampagne anzeigen</b>  <b>Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)</b>  <b>Roll20 Template und Schnittstelle</b>  <b>Fehlende Waffenzuordnung</b>  <b>Fehlende Waffe</b>  <b>Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...))</b>  <b>Fian AP beim Auswerten nicht richtig</b>  <b>Ausprägung bei Zaubern</b> </p>	
---	--

<b>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</b>	
<b>MOAM-Banner</b>	
Grafiken einbinden	
Leere Charakterklassen	
Lernfelder für Hexer bei Zaubern	
angeborene Fertigkeiten editierbar	
Magierstecken als Spezialwaffe	
SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar	
Rasse mit neuer Option	
LE Sozialfertigkeiten Adlige	
Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.	
Abanzzi	
Dhampir als Rasse	
Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen	
Ba-Th	
<b>MOAM - 1.4.7</b>	
Fehldruck nach M5 Template	Gelöst 100%
Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	In Bearbeitung 100%
Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)	In Bearbeitung 100%
Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)	In Bearbeitung 100%
Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	In Bearbeitung 100%
Geburtstag	In Bearbeitung 100%
Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	In Bearbeitung 100%
Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	In Bearbeitung 100%
Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)	In Bearbeitung 100%
komfortablere Zeitangabe bei Effekten	In Bearbeitung 100%
Notizen doppelt in Kampagne	In Bearbeitung 100%
Bild als Handout in Kampagne Laden	In Bearbeitung 100%
Wahrnehmung+8	In Bearbeitung 100%
Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	In Bearbeitung 100%
Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)	Neu 0%