

	2022-6				2022-7					2022-8					2022-9				2022-10				2022-11			
	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	
<b>MOAM</b>																										
NPC Darstellung für Kämpfe																										
Nutzerverwaltung																										
Tiere als Begleiter																										
Verwaltung von Praxispunkten																										
Spruchrollen																										
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																										
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																										
Figurentyp-Berater																										
Offline Version																										
Thaumagrale fehlen																										
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																										
Fertigkeiten steigern - Merkliste																										
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																										
Tabelle "Monster/NPCs"																										
Tab Erfahrung: +/- trennen																										
Tab Erfahrung: neue Zeile																										
Modi beibehalten																										
Mediengalerie überarbeiten																										
Screencasts erstellen																										
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																										
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																										
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																										
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																										
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																										
Behälter in Behälter / Transportmittel																										
Spieler zu Kampagnen einladen																										
Ausrüstungstransfer in Gruppen																										

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)  
 Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg  
 Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln  
 Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)  
 Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)  
 Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)  
 Editor: Preview  
 Editor: Autospeichern  
 Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)  
 Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht  
 Auf Spielfigur wirkende Effekte  
 Weitere intelligente Rassen erschaffen  
 Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen  
 Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)  
 Ausrüstungsgegenstände kopieren  
 Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS  
 Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern  
 beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)  
 Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop  
 Größe des Avatars auf dem Ausdruck  
 Bei Transportmittel keine Reittiere  
 Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))  
 Interaktive Elemente hervorheben  
 Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern  
 PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)  
 Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten  
 Neulernen von Sprachen  
 Hinweis auf Grund für geänderten Wert  
 Startbildschirm nach App-/Tab-Switch  
 Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt  
 Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt  
 Interface auch auf PC umschalten  
 Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)  
 Charaktermanagement

**Abenteuerhistorie in Kampagnen**  
**Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen**  
**Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)**  
**Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))**  
**Spielfiguren gruppieren**  
**Premium-Feature**  
**Fertigkeit Kegeln**  
**Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)**  
**Klassengenerator**  
**Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)**  
**Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus**  
**NPC Darstellung im Kampagnenmodus**  
**Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs**  
**Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen**  
**Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf**  
**Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)**  
**Premium-Feature: Editierfunktionen**  
**NPC-Liste druckbar machen**  
**Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen**  
**Rüstung und Beschreibung im Ausdruck**  
**Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien**  
**Druck von Notizen M5 Midgard Template**  
**Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände**  
**magische Munition**  
**Beidhändiger Kampf konfigurierbar**  
**Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen**  
**Würfe im Chat der Kampagne anzeigen**  
**Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)**  
**Roll20 Template und Schnittstelle**  
**Fehlende Waffenzuordnung**  
**Fehlende Waffe**  
**Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))**  
**Fian AP beim Auswerten nicht richtig**  
**Ausprägung bei Zaubern**

