

	2023-9				2023-10				2023-11				2023-12				2024-1				2024-2			
	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7
<b>MOAM</b>																								
NPC Darstellung für Kämpfe																								
Nutzerverwaltung																								
Tiere als Begleiter																								
Verwaltung von Praxispunkten																								
Spruchrollen																								
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																								
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																								
Figurentyp-Berater																								
Offline Version																								
Thaumagrale fehlen																								
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																								
Fertigkeiten steigern - Merkliste																								
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																								
Tabelle "Monster/NPCs"																								
Tab Erfahrung: +/- trennen																								
Tab Erfahrung: neue Zeile																								
Modi beibehalten																								
Mediengalerie überarbeiten																								
Screencasts erstellen																								
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																								
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																								
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																								
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																								
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																								
Behälter in Behälter / Transportmittel																								
Spieler zu Kampagnen einladen																								
Ausrüstungstransfer in Gruppen																								

MOAM

**NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)**  
**Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg**  
**Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln**  
**Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)**  
**Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)**  
**Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)**  
**Editor: Preview**  
**Editor: Autospeichern**  
**Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)**  
**Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht**  
**Auf Spielfigur wirkende Effekte**  
**Weitere intelligente Rassen erschaffen**  
**Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen**  
**Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)**  
**Ausrüstungsgegenstände kopieren**  
**Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS**  
**Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern**  
**beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)**  
**Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop**  
**Größe des Avatars auf dem Ausdruck**  
**Bei Transportmittel keine Reittiere**  
**Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))**  
**Interaktive Elemente hervorheben**  
**Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern**  
**PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)**  
**Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten**  
**Neulernen von Sprachen**  
**Hinweis auf Grund für geänderten Wert**  
**Startbildschirm nach App-/Tab-Switch**  
**Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt**  
**Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt**  
**Interface auch auf PC umschalten**  
**Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)**  
**Charaktermanagement**

**Abenteuerhistorie in Kampagnen**  
**Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen**  
**Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)**  
**Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))**  
**Spielfiguren gruppieren**  
**Premium-Feature**  
**Fertigkeit Kegeln**  
**Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)**  
**Klassengenerator**  
**Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)**  
**Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus**  
**NPC Darstellung im Kampagnenmodus**  
**Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs**  
**Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen**  
**Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf**  
**Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)**  
**Premium-Feature: Editierfunktionen**  
**NPC-Liste druckbar machen**  
**Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen**  
**Rüstung und Beschreibung im Ausdruck**  
**Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien**  
**Druck von Notizen M5 Midgard Template**  
**Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände**  
**magische Munition**  
**Beidhändiger Kampf konfigurierbar**  
**Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen**  
**Würfe im Chat der Kampagne anzeigen**  
**Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)**  
**Roll20 Template und Schnittstelle**  
**Fehlende Waffenzuordnung**  
**Fehlende Waffe**  
**Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))**  
**Fian AP beim Auswerten nicht richtig**  
**Ausprägung bei Zaubern**

**MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen**

**MOAM-Banner**

**Grafiken einbinden**

**Leere Charakterklassen**

**Lernfelder für Hexer bei Zaubern**

**angeborene Fertigkeiten editierbar**

**Magierstecken als Spezialwaffe**

**SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar**

**Rasse mit neuer Option**

**LE Sozialfertigkeiten Adlige**

**Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.**

**Abazzi**

**Dhampir als Rasse**

**Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen**

**Ba-Th**

**MOAM - 1.4.7**

**Fehldruck nach M5 Template**

**Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit**

**Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)**

**Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)**

**Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister**

**Geburtstag**

**Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp**

**Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen**

**Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)**

**komfortablere Zeitangabe bei Effekten**

**Notizen doppelt in Kampagne**

**Bild als Handout in Kampagne Laden**

**Wahrnehmung+8**

**Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht**

**Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)**

**Gelöst 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**In Bearbeitung 100%**

**Neu 0%**