

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
519	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten	1.3.2	100	
522	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.	1.4	100	
529	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus	1.3.2	100	
533	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen	1.3.2	100	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
530	Sosuke	Feature	Erledigt	Normal	Kampfgabeln - stechend	1.3.2	100	
511	Sosuke	Fehler	Erledigt	Hoch	Lerneinheiten Spielbeginn	1.3.1	100	Sosuke
503	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Verschobene Ansicht bei Option Kampf	1.3.1	100	Sosuke
504	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffen - Parierwaffen	1.3.1	100	Sosuke
505	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden	1.3.1	100	Sosuke
506	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra	1.3.1	100	Sosuke
507	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata	1.3.1	100	Sosuke
508	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen	1.3.1	100	Sosuke
512	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Bonus-Werte	1.3.1	100	Sosuke
521	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehrbonus für Waffenloser Kampf	1.4.3	100	Sosuke