

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
511	Sosuke	Fehler	Erledigt	Hoch	Lerneinheiten Spielbeginn	1.3.1	100	Sosuke
519	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten	1.3.2	100	
529	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus	1.3.2	100	
530	Sosuke	Feature	Erledigt	Normal	Kampfgabeln - stechend	1.3.2	100	
533	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen	1.3.2	100	
522	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.	1.4	100	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
503	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Verschobene Ansicht bei Option Kampf	1.3.1	100	Sosuke
504	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffen - Parierwaffen	1.3.1	100	Sosuke
505	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden	1.3.1	100	Sosuke
506	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra	1.3.1	100	Sosuke
507	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata	1.3.1	100	Sosuke
508	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen	1.3.1	100	Sosuke
512	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Bonus-Werte	1.3.1	100	Sosuke
521	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehrbonus für Waffenloser Kampf	1.4.3	100	Sosuke