

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 511 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Hoch | Lerneinheiten Spielbeginn | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 503 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Verschobene Ansicht bei Option Kampf | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 504 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffen - Parierwaffen | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 505 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 506 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 507 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 508 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 512 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Bonus-Werte | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 519 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten | 1.3.2 | 100 | |
| 529 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus | 1.3.2 | 100 | |
| 533 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen | 1.3.2 | 100 | |
| 530 | Sosuke | Feature | Erledigt | Normal | Kampfgabeln - stechend | 1.3.2 | 100 | |
| 522 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf. | 1.4 | 100 | |
| 521 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehrbonus für Waffenloser Kampf | 1.4.3 | 100 | Sosuke |
| 523 | Sosuke | Feature | Neu | Normal | Weitere intelligente Rassen erschaffen | | 0 | |