

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 447 | Duram | Feature | Erledigt | Normal | Funde/Beute den Spielern zuordnen | 1.2 | 100 | |
| 446 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen | 1.2 | 100 | |
| 440 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler" | 1.2 | 100 | |
| 410 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen | 1.2 | 100 | |
| 395 | Baldor | Feature | Erledigt | Normal | Angeborene Fertigkeiten nachtragen | 1.2 | 100 | |
| 450 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Stärke > 100 liefert Fehler bei Folgeberechnungen | 1.2 | 100 | Biggles |
| 449 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Fehlerhafte Behandlung von Waffen und Angriffsarten bei generischen NPCs | 1.2 | 100 | Biggles |
| 448 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Avatar-Generator | 1.2 | 100 | Biggles |
| 445 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Fehler beim Klonen einer Spielfigur | 1.2 | 100 | Biggles |
| 439 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte Werte | 1.2 | 100 | Biggles |
| 401 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Zähler bei Gegenständen | 1.2 | 100 | Biggles |
| 451 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite | 1.2 | 100 | MK |
| 460 | Tiro | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber Blendwerk | 1.2 | 100 | Tiro |