

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
395	Baldor	Feature	Erledigt	Normal	Angeborene Fertigkeiten nachtragen	1.2	100	
450	Biggles	Fehler	Erledigt	Hoch	Stärke > 100 liefert Fehler bei Folgeberechnungen	1.2	100	Biggles
449	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Fehlerhafte Behandlung von Waffen und Angriffsarten bei generischen NPCs	1.2	100	Biggles
448	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Avatar-Generator	1.2	100	Biggles
446	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen	1.2	100	
445	Biggles	Fehler	Erledigt	Hoch	Fehler beim Klonen einer Spielfigur	1.2	100	Biggles
439	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte Werte	1.2	100	Biggles
401	Biggles	Fehler	Erledigt	Hoch	Zähler bei Gegenständen	1.2	100	Biggles
447	Duram	Feature	Erledigt	Normal	Funde/Beute den Spielern zuordnen	1.2	100	
451	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite	1.2	100	MK
440	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"	1.2	100	
410	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen	1.2	100	
460	Tiro	Fehler	Erledigt	Normal	Zauber Blendwerk	1.2	100	Tiro