

## MOAM - Tickets

| #   | Autor                     | Tracker       | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 725 | roland_k@gmx.de           | Unterstützung | Erledigt | Niedrig   | Charakterklassen für Schwarzalben freigeben                                  | 1.4.5       | 100        |               |
| 676 | roland_k@gmx.de           | Feature       | Erledigt | Niedrig   | Doppelcharakter GI/Ma anlegen?   | 1.4.5       | 100        |               |
| 722 | roland_k@gmx.de           | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | AP beim neuen Grad für Klasse Sp-Hx falsch                                   | 1.4.5       | 100        |               |
| 697 | Octavius                  | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | Körpergewicht ist immer 1kg  | 1.4.5       | 100        |               |
| 683 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn                                | 1.4.5       | 100        |               |
| 492 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen                                      | 1.4.5       | 100        |               |
| 724 | roland_k@gmx.de           | Unterstützung | Erledigt | Normal    | Zauber Hexenwirbel aus Pfeil des Jägers nachpflegen.                         | 1.4.5       | 100        |               |
| 299 | Biggles                   | Unterstützung | Erledigt | Normal    | SSL/TLS  | 1.4.5       | 100        |               |
| 729 | Panther                   | Feature       | Erledigt | Normal    | Spezialisierung  | 1.4.5       | 100        |               |
| 673 | Biggles                   | Feature       | Erledigt | Normal    | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen                                       | 1.4.5       | 100        |               |
| 669 | Panther                   | Feature       | Erledigt | Normal    | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt       | 1.4.5       | 100        |               |
| 730 | Panther                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft  | 1.4.5       | 100        |               |
| 723 | Serdo                     | Fehler        | Erledigt | Normal    | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen | 1.4.5       | 100        |               |
| 721 | Kiril                     | Fehler        | Erledigt | Normal    | Stockschleuder   | 1.4.5       | 100        |               |
| 714 | DerHimmelstblau           | Fehler        | Erledigt | Normal    | Ogerhammer Falscher Schaden  | 1.4.5       | 100        |               |
| 709 | dabba                     | Fehler        | Erledigt | Normal    | Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert                             | 1.4.5       | 100        |               |
| 706 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Gruppe verlassen   | 1.4.5       | 100        |               |
| 704 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Lernkosten Spezialgebiet Klingenmagier                                       | 1.4.5       | 100        |               |
| 702 | Gharranor                 | Fehler        | Erledigt | Normal    | Zwerg kann Zauberkrämer sein.  | 1.4.5       | 100        |               |
| 700 | hjmaier                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet      | 1.4.5       | 100        |               |
| 693 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt | Normal    | Waldhüter AP-Anstieg   | 1.4.5       | 100        |               |
| 691 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Abwehr und Resistenz verringern sich nicht.                                  | 1.4.5       | 100        |               |
| 686 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden                               | 1.4.5       | 100        |               |
| 684 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt | Normal    | Bonus bei Fertigkeiten   | 1.4.5       | 100        |               |
| 681 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt | Normal    | Beute in Kaufabenteuern  | 1.4.5       | 100        |               |
| 680 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt | Normal    | waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung                                 | 1.4.5       | 100        |               |
| 671 | Serdo                     | Fehler        | Erledigt | Normal    | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.                | 1.4.5       | 100        |               |
| 665 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt | Normal    | Eigene Karten werden nicht angezeigt   | 1.4.5       | 0          |               |
| 640 | DerHimmelstblau           | Fehler        | Erledigt | Normal    | NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren                                   | 1.4.5       | 100        |               |
| 637 | Panther                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | magisches Schild Bonus   | 1.4.5       | 100        |               |

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 631 | Panther | Fehler  | Erledigt | Normal    | Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)                                       | 1.4.5       | 100        |               |
| 630 | Panther | Fehler  | Erledigt | Normal    | Schadensbonus bei waffenlosem Kampf   | 1.4.5       | 100        |               |
| 731 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Leeres Feld "Bonus" bei Zaubern resultiert in nicht mehr aufrufbarem Reiter "Zaubern" | 1.4.5       | 0          |               |