

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------------------------|---------------|------------|-----------|--|-------------|------------|-------------------------|
| 155 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | "-" statt "0" z.B. bei PP | 0.4.0 | 100 | MK |
| 618 | Le-Frique | Feature | Feedback | Niedrig | Abenteuerhistorie in Kampagnen | | 0 | Le-Frique |
| 748 | Octavius | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Angelhaken zu teuer | | 0 | |
| 230 | grizou | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Anzahl Einträge pro Seite bei Tabellen anzeigen | | 0 | |
| 722 | roland_k@gmx.de | Fehler | Erledigt | Niedrig | AP beim neuen Grad für Klasse Sp-Hx falsch | 1.4.5 | 100 | |
| 476 | Peter | Fehler | Neu | Niedrig | Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer? | | 0 | |
| 532 | DerBiasto | Fehler | Neu | Niedrig | Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS | | 0 | |
| 758 | Octavius | Fehler | Neu | Niedrig | Ausrüstung wird fehlerhaft geklont. | | 0 | |
| 435 | Baldor | Feature | Neu | Niedrig | Ausrüstungstransfer in Gruppen | | 0 | |
| 455 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Avatar-Generator: Kopf | | 0 | |
| 394 | Baldor | Feature | Erledigt | Niedrig | Behältnisse umbenennen | 1.1.4 | 100 | |
| 265 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Bei Auswahl Figuren wird Filter nicht aktualisiert, wenn er mit Cursortasten geändert wird | | 0 | |
| 110 | bernd_schrader@imail.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht | 0.3.1 | 100 | bernd_schrader@imail.de |
| 221 | dabba | Fehler | Erledigt | Niedrig | Bei EW Sinnesfertigkeiten (Sehen, Hören etc.) wird Wahrnehmung nicht aufaddiert | 1.0.1 | 100 | dabba |
| 578 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt | 1.4 | 100 | |
| 695 | hjmaier | Feature | Neu | Niedrig | Beidhändiger Kampf konfigurierbar | | 0 | |
| 77 | Akeem_al_Harun | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Berechnung der Boni bei Werten über 100 | | 0 | |
| 152 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Beschleunigen als angeborene Fertigkeit? | | 0 | |
| 136 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten | | 0 | |
| 206 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Niedrig | Beschriftung "Herkunft" bei Anlage einer Spielfigur ersetzen durch "Heimat" | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 285 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Bildschirmanzeige Fertigkeiten | 1.0.8 | 100 | |
| 104 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften | 0.3.1 | 100 | MK |
| 101 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Bildschirmdarstellung Chat | 0.3.2 | 100 | MK |
| 725 | roland_k@gmx.de | Unterstützung | Erledigt | Niedrig | Charakterklassen für Schwarzalben freigeben | 1.4.5 | 100 | |
| 672 | sammy | Feature | Abgewiesen | Niedrig | CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste | | 0 | |
| 261 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt | 1.0.11 | 0 | |
| 676 | roland_k@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Doppelcharakter GI/Ma anlegen? | 1.4.5 | 100 | |
| 689 | Le-Frique | Fehler | Neu | Niedrig | Druck von Notizen M5 Midgard Template | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 220 | unicum | Feature | Erledigt | Niedrig | Eingabe von EP | 1.0.1 | 100 | unicum |
| 78 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Niedrig | Eingabe von vorhandenen Figuren | | 0 | Akeem_al_Harun |
| 585 | Panther | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge | | 0 | |
| 584 | Panther | Fehler | Neu | Niedrig | Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere) | | 0 | |
| 321 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne | | 100 | MK |
| 757 | Octavius | Unterstützung | Erledigt | Niedrig | Fehlende Beschreibung beim Bo-Stab | 1.4.7 | 100 | |
| 255 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Fertigkeit entfernen | | 0 | MK |
| 633 | Octavius | Feature | Neu | Niedrig | Fertigkeit Kegeln | | 0 | |
| 619 | Le-Frique | Feature | Feedback | Niedrig | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen | | 0 | Le-Frique |
| 710 | roland_k@gmx.de | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0! | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 271 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Fertigkeitsgruppennamen bei Neue Fertigkeit Lernen | | 0 | |
| 117 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Fertigkeitslisten nicht scrollbar | 0.3.2 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 577 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick | 1.4 | 0 | MK |
| 141 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figur drucken | 1.0.0 | 100 | MK |
| 591 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Figur für Betrachter freigeben | | 0 | MK |
| 194 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figuren anderen zeigen | | 0 | MK |
| 612 | Biggles | Fehler | Neu | Niedrig | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE | | 0 | |
| 121 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Figurentyp-Berater | | 0 | |
| 414 | MK | Feature | Feedback | Niedrig | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen | | 0 | MK |
| 303 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren | 1.0.8 | 100 | |
| 590 | Malte | Fehler | Erledigt | Niedrig | Formatierung von Waffen-Beschreibung fehlerhaft | 1.4.2 | 100 | |
| 712 | Le-Frique | Feature | In Bearbeitung | Niedrig | Geburtstag | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 81 | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel | | 0 | |
| 634 | dabba | Feature | Neu | Niedrig | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen | | 0 | |
| 132 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Gewicht fehlt | | 0 | |
| 744 | Octavius | Feature | Neu | Niedrig | Grafiken einbinden | | 0 | |
| 297 | Pentaron | Feature | Erledigt | Niedrig | Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination | | 0 | Pentaron |
| 664 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Niedrig | Hexer-Spitzbube | | 100 | |
| 151 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben | 0.6.0 | 100 | MK |
| 119 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten | | 0 | |
| 472 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | In roll20 übertragen | | 0 | |
| 589 | Malte | Feature | Neu | Niedrig | Interaktive Elemente hervorheben | | 0 | |
| 153 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Kamelreiten | | 100 | MK |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|-----------------|
| 587 | Panther | Feature | Erledigt | Niedrig | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken | 1.4.4 | 100 | |
| 470 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln | | 0 | |
| 127 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Niedrig | Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option | 0.3.2 | 100 | Biggles |
| 588 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Niedrig | Kampfriemen und Schlagringe | | 100 | |
| 131 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Kategorien Größe/Gewicht | 0.4.0 | 100 | MK |
| 493 | sammy | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Kauf "weinender Brunnen" war mehrfach möglich | 1.4 | 0 | |
| 572 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang | | 0 | |
| 675 | roland_k@gmx.de | Fehler | Erledigt | Niedrig | Kosten für Sp/Hx bei Freiland und Wissen | | 100 | |
| 697 | Octavius | Fehler | Erledigt | Niedrig | Körpergewicht ist immer 1kg | 1.4.5 | 100 | |
| 236 | carsten.burgard | Feature | Abgewiesen | Niedrig | LaTeX Import für Abenteuer | | 0 | |
| 557 | Solwac | Feature | Erledigt | Niedrig | Layout Abenteuerblatt | 1.4.2 | 100 | |
| 272 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Layout Kampf mit vielen Waffen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 551 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Niedrig | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop | | 0 | |
| 258 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert | | 100 | MK |
| 598 | posbi | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen | | 0 | |
| 195 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Liste der Lernschritte | 1.0.0 | 100 | MK |
| 492 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Niedrig | Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen | 1.4.5 | 100 | |
| 327 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste | 1.0.9 | 100 | MK |
| 471 | Biggles | Feature | Neu | Niedrig | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen | | 0 | |
| 497 | Krellja | Fehler | Erledigt | Niedrig | Neue Figur Anlegen: Warnmeldung bleibt, auch wenn der Grund beseitigt ist | 1.3.1 | 100 | Krellja |
| 434 | dabba | Fehler | Erledigt | Niedrig | Neuer Charakter: Sonderzeichen im Fenster-Titel | 1.1.5 | 100 | |
| 134 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Nomenklatur Resistenzen | 0.3.2 | 100 | MK |
| 727 | fidoriel | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Notizen doppelt in Kampagne | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 461 | unicum | Feature | Erledigt | Niedrig | PDF Ausdruck Zauberliste | 1.2.2 | 100 | unicum |
| 311 | dabba | Fehler | Erledigt | Niedrig | PDF-Ausgabe: Negative EW werden zeilenumgebrochen | 1.0.8 | 100 | |
| 747 | roland_k@gmx.de | Fehler | Erledigt | Niedrig | PP-Eingabe von mehr als 50 bei Fertigkeiten geht nicht | 1.4.7 | 100 | roland_k@gmx.de |
| 575 | dabba | Fehler | Erledigt | Niedrig | Praxispunkte für Zauberwerkstatt gibt es nicht | 1.4 | 100 | |
| 415 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden | 1.1.4 | 100 | |
| 683 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Niedrig | Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn | 1.4.5 | 100 | |
| 657 | Serdo | Fehler | Erledigt | Niedrig | Schreibfehler: Geisterknecht entlassen | 1.4.4 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 147 | Biggles | Fehler | Erledigt | Niedrig | Scrollen bei vielen Figuren in Kampagne | 1.0.7 | 100 | Biggles |
| 440 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler" | 1.2 | 100 | |
| 752 | Octavius | Feature | Neu | Niedrig | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar | | 0 | |
| 498 | Krellja | Fehler | Erledigt | Niedrig | Sonderlernpunkte Sozial bei Stand Adel | 1.4 | 100 | |
| 682 | unicum | Fehler | Neu | Niedrig | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen | | 0 | Biggles |
| 273 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Spezialwaffe explizit zeigen | 1.0.8 | 100 | |
| 707 | roland_k@gmx.de | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Spezialwaffenbonus bei Zauberern falsch | | 0 | |
| 204 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Niedrig | Spieler/Profil in Gruppen nicht verlinkt | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 368 | Selesias | Feature | Erledigt | Niedrig | Spielernamen im PDF Export veränderbar machen | 1.1.4 | 100 | |
| 108 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Summe Eigenschaftswerte | 0.4.0 | 100 | MK |
| 350 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Tab Erfahrung: Sortierung nach ?? | 1.0.10 | 100 | |
| 737 | Octavius | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Tanzen als Fertigkeit? | | 0 | |
| 98 | Sarandira | Fehler | Erledigt | Niedrig | Tippfehler bei Registrierung | 0.3.1 | 100 | Sarandira |
| 677 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Niedrig | Uhr & EP | | 100 | |
| 480 | Peter | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Umlaute und Leerzeichen in Markdown Syntax führen zu sehr mysteriösen Fehlern | | 0 | |
| 769 | MK | Unterstützung | Abgewiesen | Niedrig | Verwaiste Figur | | 0 | |
| 513 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Warnhinweis niedrige Eigenschaft geht bei erneutem Würfeln nicht weg | | 0 | |
| 547 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu | 1.4 | 100 | |
| 156 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Überleben Heimat | | 0 | |
| 99 | helwo@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Zauberauswahl nicht beschränkt | 1.0.0 | 100 | helwo@gmx.de |
| 739 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Zauberkategorie editierbar machen | | 0 | Octavius |
| 465 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Zaubername Ziehen -> Zeichen des Lebens | | 100 | |
| 469 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg | | 0 | |
| 331 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg | 1.0.9 | 100 | MK |
| 410 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen | 1.2 | 100 | |
| 413 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers | | 0 | MK |