

## MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
741	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
551	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Niedrig	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
746	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
435	Baldor	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
467	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteurer		0	
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
471	Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
510	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
19	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
237	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
634	dabba	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
606	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
650	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
654	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
646	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
720	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
648	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
596	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
594	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
595	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
593	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen		0	
592	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
695	hjmaier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
569	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
715	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
760	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
616	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
603	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
643	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
629	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
666	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
685	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
712	Le-Frique	Feature	In Bearbeitung	Niedrig	Geburstag	1.4.7	100	Biggles
618	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le-Frique
619	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le-Frique
589	Malte	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merklste		0	
121	MK	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
470	MK	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
469	MK	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
414	MK	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	MK
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
633	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
744	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
752	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
526	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
718	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
717	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles
716	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
427	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	