

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
741	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
551	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Niedrig	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
746	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
435	Baldor	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
467	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
510	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
471	Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
237	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
634	dabba	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
606	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
650	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
654	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
646	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
720	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
648	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
596	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
594	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
595	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
593	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen		0	
592	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
695	hjmaier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
569	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
760	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
618	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le-Frique
616	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
619	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le-Frique
603	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
643	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
629	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
666	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
685	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
589	Malte	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
121	MK	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
414	MK	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	MK
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
470	MK	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
469	MK	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
633	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
744	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
752	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
526	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
718	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
427	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
19	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
715	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
712	Le-Frique	Feature	In Bearbeitung	Niedrig	Geburtstag	1.4.7	100	Biggles
717	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles
716	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles