

## MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
349	MK	Feature	Erledigt	Hoch	Tab Erfahrung: Stichwort	1.0.10	100	
283	MK	Feature	Erledigt	Hoch	Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen	1.0.6	100	MK
211	Biggles	Feature	Erledigt	Hoch	Praxispunktvergabe für Zauber	1.1.3	100	Biggles
142	MK	Feature	Erledigt	Hoch	Figur exportieren		0	
32	Biggles	Feature	Erledigt	Hoch	Private Nutzer und Charaktere kontaktieren	1.0.6	100	
8	Biggles	Feature	Erledigt	Hoch	M5 Regeländerungen	1.0.0	90	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
765	Le-Frique	Feature	Abgewiesen	Normal	Dhampir als Rasse		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
760	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
746	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
741	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
729	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Spezialisierung	1.4.5	100	
720	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
719	Serdo	Feature	Abgewiesen	Normal	Datenexport für Roll20 Charakterbogen		0	
718	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
717	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles
716	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles
715	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
703	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Hexenjäger und Inquisitor		0	
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
698	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	JSON Export für Figuren	1.4.6	0	
694	Biggles	Feature	Abgewiesen	Normal	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
685	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
673	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen	1.4.5	100	
669	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt	1.4.5	100	
668	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können		100	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
666	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
656	DerHimmelstblau	Feature	Erledigt	Normal	Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt	1.4.4	100	
655	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder)	1.4.4	100	
654	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
651	DerHimmelstblau	Feature	Abgewiesen	Normal	Export/Import Möglichkeit		0	
650	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
649	DerHimmelstblau	Feature	Abgewiesen	Normal	NPC Datenbank		0	
648	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
647	DerHimmelstblau	Feature	Abgewiesen	Normal	Klonen von NPCs		0	
646	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
643	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
629	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
627	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Goldsponsor ansparen		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
622	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	PPs beim Würfeln in Kampagnen		0	
621	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen		0	
616	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
615	Le-Frique	Feature	Erledigt	Normal	Effekte bei Gegenständen	1.4.4	100	
609	Kiril	Feature	Abgewiesen	Normal	Doppelcharaktere		0	
606	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
603	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
600	Le-Frique	Feature	Abgewiesen	Normal	PDF Import in Abenteuer		0	Le-Frique
596	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen		0	
592	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
583	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite	1.4	100	
582	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Event-Beschreibung	1.4	100	
581	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht	1.4	100	
580	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Quellenband Dunkle Mächte	1.4	100	
573	jens-uwe@lembke.de	Feature	Erledigt	Normal	Keine Auswahl für Heimat	1.4	100	
569	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
567	jens-uwe@lembke.de	Feature	Abgewiesen	Normal	Eigene Zaubern		0	
566	jens-uwe@lembke.de	Feature	Abgewiesen	Normal	Eigene Fähigkeiten		0	
565	jens-uwe@lembke.de	Feature	Erledigt	Normal	Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern	1.4.2	100	
564	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen	1.3.2	100	Biggles
563	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten	1.3.2	100	
562	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen-Shortcut	1.4	100	
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
559	MK	Feature	Erledigt	Normal	Variable Größe von Behältnissen	1.4.4	100	
558	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	MK
553	Corrigain_Cor	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeit / Zaubern selber erstellen	1.4.3	100	Corrigain_Cor
548	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten		0	
545	Panther	Feature	Erledigt	Normal	magische Ausrüstung	1.4.4	100	
543	Panther	Feature	Abgewiesen	Normal	Kaste		0	
542	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Tiersprache	1.4.3	100	Panther
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zaubern nach Quellenband filtern		0	
539	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces	1.3.2	100	
538	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Abenteuertyp bei NPCs anzeigen	1.3.2	100	
536	Skipper	Feature	Abgewiesen	Normal	Neue Fähigkeiten selbst erstellen		0	
535	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Spielfiguren an andere User übergeben		0	
531	DerBiasto	Feature	Erledigt	Normal	Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen	1.3.2	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
530	Sosuke	Feature	Erledigt	Normal	Kampfgabeln - stechend	1.3.2	100	
526	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
520	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format	1.3.2	100	
518	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielleitersicht der Würfelhistorie	1.3.2	100	
515	DerBiasto	Feature	Erledigt	Normal	Reihenfolge der Erfahrungspunkte	1.3.1	100	DerBiasto
514	MK	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten"	1.3.1	100	MK
510	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
509	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung	1.4.4	100	
490	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Weitere Shop-Kategorien	1.2.3	100	Biggles
488	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Werte-Wechsel bei Reglern	1.3.2	100	
486	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Magischer Bonus von Abwehrwaffen	1.2.3	100	juri.kuestenmacher@gmx.de
485	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken.	1.4	100	
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
482	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten	1.3	100	Biggles
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
468	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Glückspunkte	1.3	100	Biggles
467	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
464	Rufus1347	Feature	Erledigt	Normal	Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF	1.2.2	100	Rufus1347
459	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Redirect nach Anmeldung aus Shop	1.2.2	100	
458	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kompaktes Drucktemplate	1.2.2	100	
457	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Avatar-Generator: Haarfarbe		0	
456	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Avatar-Generator: Sortieren		0	
452	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeitskategorienblöcke trennen	1.4.3	100	MK
448	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Avatar-Generator	1.2	100	Biggles
447	Duram	Feature	Erledigt	Normal	Funde/Beute den Spielern zuordnen	1.2	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
441	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"		0	MK
437	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Lernschema-Unterstützung für M4-Typen	1.1.5	100	Biggles
436	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstungsverwaltung	1.1.5	100	Biggles
433	Baldor	Feature	Erledigt	Normal	Gewicht von nichtgetragenen Waffen	1.1.5	100	
432	Augur	Feature	Erledigt	Normal	Leiteigenschaften bei ungelernen Fertigkeiten	1.1.5	100	
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
429	Stampi	Feature	Erledigt	Normal	AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar	1.1.5	100	
428	Stampi	Feature	Erledigt	Normal	Wirkung zu Zaubern	1.3	100	Biggles
427	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
426	Stampi	Feature	Abgewiesen	Normal	Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten		0	
425	Stampi	Feature	Erledigt	Normal	Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln	1.1.5	100	
421	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Verwaltung der Waffen	1.1.5	100	Biggles
419	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck		0	
418	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Vormerkliste fürs Steigern		0	
417	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten sortieren zum Steigern	1.1.5	100	
409	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	PDF mit Druckdatum versehen	1.1.4	100	
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
402	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gewicht von Rüstungen	1.1.4	100	Biggles
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
396	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielfigur an anderen Spieler transferieren	1.1.3	100	Biggles
395	Baldor	Feature	Erledigt	Normal	Angeborene Fertigkeiten nachtragen	1.2	100	
392	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit	1.1.3	100	Biggles
389	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Listenansicht der Ereignisse	1.1.3	100	Biggles
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
387	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Nachrichtensystem überarbeiten	1.2.2	100	
384	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Liste der NPCs überarbeiten	1.1.3	100	Biggles
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
380	Rangor	Feature	Abgewiesen	Normal	mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können		0	Rangor
379	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Initialposition von NPCs auf Spielfeld	1.1.3	100	Biggles
372	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gegenstände hinzufügen	1.1.1	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
370	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)	1.1.0	100	Biggles
367	Selesias	Feature	Erledigt	Normal	Möglichkeit, Reittiere einzugeben	1.1.0	100	Selesias
366	Akeem_al_Harun	Feature	Erledigt	Normal	Waffenloser Kampf in der Waffenliste	1.1.1	100	
364	Selesias	Feature	Erledigt	Normal	Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption	1.2.2	100	Selesias
363	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten	1.1.0	100	
361	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bilder für NPCs	1.0.11	100	
360	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Rating für alle Shop-Artikel	1.1.1	100	Biggles
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
348	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Shop: Guthaben verwalten	1.2.2	100	
346	Rangor	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung mit drucken	1.0.10	100	
344	Rangor	Feature	Erledigt	Normal	Dateianhänge unter Kampagne-> Handout	1.0.9	100	Rangor
343	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Notizen drucken	1.0.10	100	
342	Rangor	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen: Erfahrung ausblenden	1.0.10	100	
339	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Geldbörse und Vermögen abgleichen	1.0.9	100	Biggles
338	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Eingabe von Gold	1.0.9	100	Biggles
337	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Verschiedene Templates für PDF-Export	1.0.10	100	
336	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Datum von Notizen editierbar machen	1.0.9	100	Biggles
335	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Metainformationen bei EP-Vergabe	1.0.10	100	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
326	MK	Feature	Erledigt	Normal	Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"	1.0.9	100	MK
325	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bildverwaltung	1.0.9	100	Biggles
324	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Artikel einfügen für Händler	1.0.9	100	Biggles
323	MK	Feature	Erledigt	Normal	Figur kopieren	1.1.1	100	
320	MK	Feature	Erledigt	Normal	Zauber mit variablen AP-Kosten	1.0.9	100	MK
316	MK	Feature	Erledigt	Normal	Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW	1.0.8	100	
312	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstungsbogen bei PDF-Export	1.0.10	100	
309	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Zähler für Gegenstände	1.0.8	100	
308	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite	1.0.8	100	
305	StoneBam	Feature	Erledigt	Normal	Rüstungshaltbarkeit und Reparatur	1.0.8	100	
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
301	StoneBam	Feature	Erledigt	Normal	Rüstungen	1.0.8	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
296	Lorandor	Feature	Erledigt	Normal	Waffen mit zwei Kategorien	1.0.8	100	
295	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen	1.0.7	100	
294	Merle	Feature	Erledigt	Normal	Notizen zu Zauber		0	Merle
293	Merle	Feature	Erledigt	Normal	Notizen taggen / sortieren / filtern	1.0.7	100	
290	MK	Feature	Erledigt	Normal	Rüstung im Feld RK bei Ausdruck	1.0.8	100	
289	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Freiform-Feld bei Rüstung		0	
288	MK	Feature	Erledigt	Normal	Talismane usw		100	
287	MK	Feature	Erledigt	Normal	Spezialisierung in Freiform - Risiko	1.0.8	100	
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
282	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen	1.0.6	100	MK
281	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen	1.0.6	100	MK
277	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1		0	
274	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck	1.0.9	100	MK
268	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernschema - neben D&D auch Doppelklick	1.0.8	100	
267	MK	Feature	Erledigt	Normal	Figuren gruppieren	1.0.6	100	MK
266	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Schaltfläche "alle würfeln"		0	
259	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg		0	MK
256	MK	Feature	Erledigt	Normal	Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht	1.0.6	100	MK
252	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	NPCs sortierbar machen	1.0.5	100	
250	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Design Update	1.0.5	100	
249	bluemagician	Feature	Erledigt	Normal	Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung	1.0.5	100	bluemagician
245	bluemagician	Feature	Erledigt	Normal	Sichtbarkeit von privaten Entitäten		0	
243	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Sponsoring	1.0.5	100	
242	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Werbebanner	1.0.4	100	
238	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	RSS Feed der News auf die Startseite	1.1.2	100	Biggles
237	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
229	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Abwehr mit Stockwaffen	1.0.8	100	
227	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Geld bei Spielbeginn	1.0.1	100	
226	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1	1.0.1	100	
225	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Berücksichtigen des Horts bei Zwergen	1.0.1	100	
224	Pascha	Feature	Abgewiesen	Normal	Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten		0	
216	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Newsletter aus MOAM heraus versenden	1.0.6	100	
215	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Shop Seite überarbeiten	1.0.2	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
210	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender für Kampagnen	1.1.2	100	Biggles
208	bluemagician	Feature	Erledigt	Normal	Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen	1.0.0	100	bluemagician
203	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern	0.7.0	100	
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
201	MK	Feature	Erledigt	Normal	Zauberwerkstatt fehlt	1.1.0	100	MK
200	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen	0.6.0	100	
199	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen	1.0.8	100	
197	MK	Feature	Erledigt	Normal	Abenteurer als Tab	0.6.0	100	MK
196	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
179	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen	0.6.0	100	joergprahler@gmx.de
178	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln.	0.5.0	100	joergprahler@gmx.de
174	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern	0.5.0	100	
173	TomKer	Feature	Abgewiesen	Normal	Schilde/Abwehrwaffen		0	TomKer
171	TomKer	Feature	Abgewiesen	Normal	Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern	1.0.0	0	
170	MK	Feature	Erledigt	Normal	Navigation im Tab Erfahrung	0.4.0	100	MK
167	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste		0	
166	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernen Fertigkeit existierende anwählen	1.0.0	100	MK
165	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich		0	
164	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	PDF-Export für Spielfiguren	1.0.0	100	
163	MK	Feature	Erledigt	Normal	Ticket zuletzt kommentiert		0	
162	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus	1.0.0	100	MK
161	MK	Feature	Erledigt	Normal	Löschen von Lernschritten nicht möglich	1.0.1	100	MK
160	MK	Feature	Erledigt	Normal	Würfelrelevante Summen nicht zu sehen	0.4.0	100	MK
157	MK	Feature	Erledigt	Normal	Mehrfachauswahl Sprechen Sprache	0.6.0	100	MK
154	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten gruppieren?	1.0.9	100	MK
149	Lukarnam	Feature	Erledigt	Normal	Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen?		0	Lukarnam
148	Lukarnam	Feature	Erledigt	Normal	"One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln	0.4.0	100	Lukarnam
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
143	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen		0	
140	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Mouseover für Eigenschaftswerte		0	



#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
138	MK	Feature	Erledigt	Normal	Vorwählen "Grundfertigkeit für..."	0.3.2	100	MK
137	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit		0	
135	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)	0.3.2	100	MK
130	vanessaloesleben@gmail.com	Feature	Erledigt	Normal	Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können	1.0.0	100	vanessaloesleben@gmail.com
128	Lukarnam	Feature	Erledigt	Normal	Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport)	0.3.2	100	Lukarnam
125	Lukarnam	Feature	Abgewiesen	Normal	Issue Tracking - Standardwerte anpassen		0	Lukarnam
118	MK	Feature	Erledigt	Normal	Speichern	0.5.0	100	MK
116	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden.	0.3.2	100	joergprahler@gmx.de
115	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Würfelmodifikationen zurücksetzen	0.3.2	100	Biggles
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
106	MK	Feature	Erledigt	Normal	Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)		100	
105	MK	Feature	Erledigt	Normal	Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)	1.0.0	0	
100	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit	1.0.11	100	
96	hjmaier	Feature	Erledigt	Normal	Export der Charaktere als CSV	0.4.0	100	hjmaier
95	hjmaier	Feature	Erledigt	Normal	NPC-Werte	0.4.0	100	hjmaier
94	hjmaier	Feature	Erledigt	Normal	Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteuern		0	
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
90	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Eigene Charaktere ausblenden	0.6.0	100	
87	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Munition und Gegenstände als Stammdaten	1.1.0	100	Biggles
86	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Hausregeln		0	
80	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Würfeltool unübersichtlich	0.3.1	100	joergprahler@gmx.de
79	Akeem_al_Harun	Feature	Abgewiesen	Normal	Import/Export von Magus Figuren		0	
73	Tinius	Feature	Erledigt	Normal	Figurenerschaffung: Berücksichtigung der empfohlenen Mindestwerte	1.0.0	100	Tinius
69	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Erreichen eines neuen Grads	1.0.0	100	
68	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkung von Athletik	1.0.0	100	
67	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite	1.0.0	100	
66	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Link zu Gruppennotizen	0.3.0	100	
65	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Tabellenfilter Grundfähigkeiten	0.3.0	100	
62	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bessere Zufallszahlen	0.3.0	100	
61	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Charaktere als NPCs	0.4.0	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
58	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Verlinkung zu Zauber	0.2.1	100	
55	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln	0.6.0	100	
54	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Filter in Tabellen	0.3.0	100	
53	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkungen von Rüstungen	1.0.0	100	
52	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkung der getragenen Last	1.0.0	100	
51	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gewicht der Waffen	1.0.0	100	
50	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Lernschemata	1.0.0	100	
49	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Einladungsfunktionalität	0.3.0	100	
46	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte	1.3	100	Biggles
45	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern	0.2.0	100	
44	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Refactoring der Rollen	0.2.0	100	
40	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Chat-Messages löschen	0.2.0	100	
39	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies	0.2.0	100	
20	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	AP-Anzeige im Reiter "Zauber"	0.1.1	100	
19	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
18	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Historie der Würfelergebnisse	0.2.0	100	
17	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung verwalten	1.1.4	100	Biggles
15	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gruppen	0.6.0	100	
14	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Nutzerpräferenzen	1.0.0	100	
12	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Scharfschiessen Beschreibung	0.1.1	100	Biggles
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
7	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Würfelmodifikationen	0.1.1	100	Biggles
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
4	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Tabelle "Ablauf gezielter Schuss"	0.1.1	100	Biggles
3	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Selektierter Charakter	0.1.1	100	Biggles
2	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Erfahrung	0.1.1	100	Biggles
1	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung	0.1.1	100	Biggles
752	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
744	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
739	Octavius	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Zauberkategorie editierbar machen		0	Octavius

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
712	Le-Frique	Feature	In Bearbeitung	Niedrig	Geburtstag	1.4.7	100	Biggles
695	hjmaier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
676	roland_k@gmx.de	Feature	Erledigt	Niedrig	Doppelcharakter GI/Ma anlegen?	1.4.5	100	
672	sammy	Feature	Abgewiesen	Niedrig	CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste		0	
634	dabba	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
633	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
619	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le-Frique
618	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le-Frique
598	posbi	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen		0	
591	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Figur für Betrachter freigeben		0	MK
589	Malte	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
587	Panther	Feature	Erledigt	Niedrig	Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken	1.4.4	100	
578	jens-uwe@lembke.de	Feature	Erledigt	Niedrig	Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt	1.4	100	
572	jens-uwe@lembke.de	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang		0	
557	Solwac	Feature	Erledigt	Niedrig	Layout Abenteurerblatt	1.4.2	100	
551	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Niedrig	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
547	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu	1.4	100	
472	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
471	Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
470	MK	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
469	MK	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
461	unicum	Feature	Erledigt	Niedrig	PDF Ausdruck Zauberliste	1.2.2	100	unicum
440	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"	1.2	100	
435	Baldor	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
415	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden	1.1.4	100	
414	MK	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	MK
413	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers		0	MK
410	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen	1.2	100	
394	Baldor	Feature	Erledigt	Niedrig	Behältnisse umbenennen	1.1.4	100	
368	Selesias	Feature	Erledigt	Niedrig	Spielernamen im PDF Export veränderbar machen	1.1.4	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
331	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg	1.0.9	100	MK
321	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne		100	MK
303	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren	1.0.8	100	
297	Pentaron	Feature	Erledigt	Niedrig	Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination		0	Pentaron
285	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Bildschirmanzeige Fertigkeiten	1.0.8	100	
273	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Spezialwaffe explizit zeigen	1.0.8	100	
255	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Fertigkeit entfernen		0	MK
236	carsten.burgard	Feature	Abgewiesen	Niedrig	LaTeX Import für Abenteuer		0	
220	unicum	Feature	Erledigt	Niedrig	Eingabe von EP	1.0.1	100	unicum
195	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Liste der Lernschritte	1.0.0	100	MK
194	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Figuren anderen zeigen		0	MK
155	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	"-" statt "0" z.B. bei PP	0.4.0	100	MK
151	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben	0.6.0	100	MK
141	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Figur drucken	1.0.0	100	MK
136	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten		0	
132	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Gewicht fehlt		0	
131	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Kategorien Größe/Gewicht	0.4.0	100	MK
127	Lukarnam	Feature	Erledigt	Niedrig	Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option	0.3.2	100	Biggles
121	MK	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
119	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten		0	
117	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Niedrig	Fertigkeitslisten nicht scrollbar	0.3.2	100	joergprahler@gmx.de
110	bernd_schrader@imail.de	Feature	Erledigt	Niedrig	Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht	0.3.1	100	bernd_schrader@imail.de
108	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Summe Eigenschaftswerte	0.4.0	100	MK
99	helwo@gmx.de	Feature	Erledigt	Niedrig	Zauberauswahl nicht beschränkt	1.0.0	100	helwo@gmx.de
81	Akeem_al_Harun	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel		0	
78	Akeem_al_Harun	Feature	Erledigt	Niedrig	Eingabe von vorhandenen Figuren		0	Akeem_al_Harun